

План детского богослужения на Воскресенье перед Страстным временем

(Будь мне каменной твердыней. Пс.30,3)

(11.02.2018)

Тема: Христос в храме Иерусалимском

Лозунг встречи: Вот восходим в Иерусалим, и совершится всё, написанное через пророков о Сыне Человеческом. (Лк.18,31)

Молитва

Песнопение

Евангельский текст Лк.19:41-48 (о времени пребывания Иисуса Христа в Иерусалимском Храме перед Пасхальными событиями. **А именно: Иисус Христос боится Божьего гнева, который может пасть на тех, кто хочет убить Иисуса. Господь выражает свою любви ко всем, даже к тем, кто его не гонит и не признаёт Спасителем.)**

Рассказ для детей:

Иисус приближался к Елеонской горе, с которой открывался чудный вид на Иерусалим. Он остановился здесь, любуясь городом, и, смотря на него, заплакал о нём.

Он не плакал о том, что смерть ожидает Его. Нет, Он переживал и плакал о людях, которые будут Его распинать. Он думал о гневе Божьем, которому подвергнут себя Его гонители. И, обращаясь к городу, Он сказал: - Придут дни, когда враги обложат тебя окопами, и окружают тебя, и стеснят тебя отовсюду, и разорят тебя, и побьют детей твоих в тебе, и не оставят в тебе камня на камне.

Из этого видно, как любил Иисус людей, которые собирались Его убить.Затем Иисус вошел в Иерусалим, окруженный ликующим народом. Жители города, слыша радостные восклицания толпы, спрашивали: - Кто это? Народ отвечал: - Это-Иисус, Пророк из Назарета Галилейского. Они не сказали, что Он – Сын Божий, потому что только немногие веровали в Него.

Прежде всего, Иисус пошел в дом Отца Своего, - в храм. Здесь увидел Он продающих жертвенных животных и птиц и меновщиков. Иисус выгнал из храма этих людей вместе с животными, которых они продавали, опрокинул столы меновщиков, так что деньги их рассыпались, и приказал унести из храма клетки с голубями.

Иисус знал, что животные и птицы нужны были для принесения их в жертву Богу. Но он знал также, что не в храме следовало продавать и покупать. Он сказал: - написано: «Дом Мой домом молитвы наречется для всех народов», а вы сделали его вертепом разбойников. Продавцы обманывали при продаже, а потому Иисус и приравнял их к ворам и разбойникам.

Удивительно, что продавцы и меновщики по приказанию Иисуса тотчас же беспрекословно удалились из храма. Они слышали о его чудесах и боялись Его. Тогда подошли к Господу слепые и хромые, которые были в храме, и Иисус исцелил их всех.

Звонкие детские голоса между тем восклицали: - Осанна Сыну Давидову! т.е. спаси нас Сын Давидов! Эти дети верили в Иисуса, как в своего Спасителя.

Первосвященники с упреком сказали Иисусу: - Слышишь ли, что они говорят? Иисус ответил: - Да! Разве вы никогда не читали, что в Псалме сказано – «Из уст младенцев Ты устроил хвалу»?

Приближался вечер. Иисус вышел из города. Неизвестно в чьем доме Он ночевал, в доме ли Лазаря, в доме ли в доме ли Симона прокаженного, или в доме другого какого-либо веровавшего в Него человека. Возможно, что Он и совсем не спал в эту ночь, проведя её в молитве к Отцу Своему.

Вопросы:

- 1) Что увидел Иисус в храме?
- 2) Что он сделал с этими людьми?
- 3) Что восклицали дети в храме?

Тематические игры.

В основе игр лежит лозунг дня (золотой стих): «Вот восходим в Иерусалим, и совершится всё, написанное через пророков о Сыне Человеческом».

1 Вариант:

В Иерусалимском храме всегда было много людей. Давайте представим себя гостями большой площади перед храмом.

Необходимые материалы:

Магнитофон (веселая музыка для детей)

Правила – Разделите детей на пары. В каждой паре будет «друг А» и «друг Б» (можно выбрать другие «имена»). «Друзья А» и «друзья Б» становятся в два круга: «друзья А» образуют внешний круг, а «друзья Б» - внутренний. Когда включается музыка, «друзья А» начинают двигаться по часовой стрелке, а «друзья Б» - против. Когда музыка выключается, каждый игрок быстро ищет свою пару. Как только пара игроков найдет друг друга, они садятся на корточки. Когда все найдет своих партнёров, первая пара встаёт и вместе произносит стих.

2 Вариант:

Кроме людей было множества животных.

Необходимые материалы:

Маска-шапка

Правила - Для проведения игры необходимо избрать одного игрока – «кота (ловца)», , куда ему нельзя заступать. Остальные игроки – «животные» (могут выбрать, кем быть из животных). Игроки передвигаются по помещению, имитируя повадки животных.

Необходимо выбрать способ подачи сигнала детям. Это может библейский стих дня, стихотворение, история и т.п. Также необходимо придумать чем будет являться «домик», т.е. как дети будут прятаться от кота.

Игрок, исполняющий роль кота (ловца), находится в противоположной стороне от остальных игроков, изображая спящего кота. После подачи сигнала, кот старается схватить замешкавшегося игрока и отводит его в сторону. Игроки, которых поймал «кот, ловец» больше не могут принимать участия в игре. Коту, ловцу разрешается поймать как можно больше игроков до того как они окажутся в «домике».

Песнопение

Молитва